

## REGULAMIN

1. Organizatorem konkursu jest Arena Zoltar Bielsko-Biała
2. W konkursie może wziąć osoba, która posiada profil w serwisie Facebook.com oraz spełnia jeden z dwóch, poniższych warunków:
  - ukończyła 18 rok życia;
  - w przypadku uczestników niepełnoletnich musi być uzupełnione stosowne oświadczenie i podpisane przez opiekuna lub osobę dorosłą (ukończone 18 lat), który tym samym wyraża zgodę na udział nieletniej osoby w rozgrywce i ponosi odpowiedzialność za niewłaściwe zachowanie się tej osoby podczas pobytu w obiekcie Organizatora konkursu.
3. Warunkiem bezwzględnym do uczestnictwa i otrzymania nagrody jest posiadanie profilu na Facebook.com z danymi zgodnymi ze stanem faktycznym.
4. Uczestnik powinien posiadać: komputer lub urządzenie mobilne, a przede wszystkim dostęp do Internetu.
5. Konkurs zostaje ogłoszony poprzez wywieszenie informacji o jego rozpoczęciu na tablicy fanpage'u Organizatora.
6. Aby wziąć udział w konkursie, należy:
  - skorzystać z usługi Laser Tag lub Archery Tag/Splatmaster świadczonej przez Organizatora.
  - zrobić pamiątkowe zdjęcie oraz wyrazić zgodę na jego umieszczenie przez Organizatora na jego fanpage'u.
7. Co miesiąc następuje rozstrzygnięcie konkursu w następujący sposób:
  - do konkursu zostają zakwalifikowane zdjęcia, które są wykonane w obrębie miesiąca, w którym został ogłoszony konkurs. Zdjęcia biorące udział w konkursie są kwalifikowane od pierwszego do ostatniego dnia miesiąca.
  - w pierwszym dniu roboczym po zakończeniu kwalifikacji zdjęć, Organizator zamieści na swoim fanpage'u album ze wszystkimi zdjęciami biorącymi udział w konkursie. Album będzie oznaczony hasłem „konkurs” z zakresem dat, z którego pochodzą zdjęcia. Od momentu opublikowania folderu ze zdjęciami konkursowymi, Uczestnicy mają 2 tygodnie na gromadzenie liczby polubień pod swoim zdjęciem. Oznacza to, że polubienia będą liczone do dnia o tej samej nazwie i tej samej godziny, w której został utworzony album.
  - Organizator wyłoni i umieści informację o zwycięskiej grupie na swoim fanpage'u w przeciągu 3 dni roboczych od upływu terminu przeznaczonego na zbieranie kliknięć „Lubię to”.
8. Zwycięzcą każdego cyklu konkursu zostaje grupa, która zbierze pod swoim zdjęciem największą liczbę kliknięć „Lubię to”. Kliknięcia będą uwzględniane wyłącznie pod zdjęciem zamieszczonym w sposób opisany w punkcie 7 regulaminu.
9. Zdjęcia, pod którymi kliknięcia „Lubię to” będą podejrzane jako pochodzące z nieuczciwych form rywalizacji (puste profile, zagraniczne, fikcyjne, itd.), zostaną zdyskwalifikowane.

Jednocześnie zdyskwalifikowani Uczestnicy tracą możliwość brania udziału w kolejnej edycji konkursu.

- 10.** Nagrodą jest; do wyboru voucher na 1h Arena Laser Tag lub Archery Tag/Splatmaster na wyłączność dla grupy widocznej na zwycięskim zdjęciu.
- 11.** Data ważności nagrody to dwa miesiące od chwili ogłoszenia wyniku, do zrealizowania od poniedziałku do czwartku, z wyłączeniem świąt.
- 12.** Grupa wybiera jedną nagrodę i realizuje ją jednorazowo (w jednym i tym samym terminie).
- 13.** Zwycięzca może zrzec się nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu ekwiwalent pieniężny ani jakakolwiek inna nagroda.
- 14.** Zwycięzca może odebrać nagrodę osobiście bądź upoważnić osoby ze swojej grupy do jej odbioru w siedzibie Organizatora, w godzinach jej otwarcia.
- 15.** W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy obiektu Arena Zoltar Bielsko-Biała oraz członkowie ich najbliższych rodzin.
- 16.** Zdjęcie grupy, w której znajdują się zwycięzcy poprzednich edycji konkursu i dokonują oni płatności całkowitej lub częściowej przy użyciu vouchera wygranego we wcześniejszej edycji konkursu, nie bierze udziału w kolejnej edycji konkursu.
- 17.** Serwis Facebook.com udostępnia wyłącznie infrastrukturę, dzięki której możliwa jest organizacja konkursu. Facebook nie sponsoruje i nie uczestniczy w organizacji konkursu, a tym samym nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek działania Organizatora i konsekwencje wynikające z przeprowadzenia konkursu na łamach serwisu.
- 18.** Organizowany konkurs nie ma charakteru losowego, a Uczestnicy mają całkowity wpływ na jego wyniki.
- 19.** Przystępując do konkursu każdy Uczestnik w pełni akceptuje jego regulamin.