

## **REGULAMIN PUCHARU SZKOLNEGO PAINTBALLA LASEROWEGO ARENA ZOLTAR BIELSKO-BIAŁA**

### **ORGANIZATOR:**

ARENA ZOLTAR BIELSKO-BIAŁA LASER TAG & ESCAPE ROOM

### **MIEJSCE ROZGRYWEK:**

KLUB SPORTU INTERAKTYWNEGO – ARENA ZOLTAR BIELSKO-BIAŁA przy ulicy Sukienniczej 3  
w Bielsku-Białej

### **CEL IMPREZY:**

Umożliwienie młodzieży udziału w atrakcyjnej formie czynnego wypoczynku i sportowej rywalizacji w czasie wolnym od zajęć szkolnych.

### **I WARUNKI UCZESTNICTWA.**

1. W rozgrywkach mogą brać udział zespoły gimnazjów, szkół średnich oraz szkół wyższych.
2. Drużyna musi zgłosić do rozgrywek 4 zawodników. Dodatkowo możliwe jest zgłoszenie 2 rezerwowych.
3. Każda drużyna musi wyznaczyć kapitana, który będzie informowany przez organizatorów o dalszym przebiegu rozgrywek oraz innych sprawach organizacyjnych.
4. W celu zgłoszenia drużyny do rozgrywek należy wypełnić formularz zgłoszeniowy (<http://goo.gl/forms/abjkvxl4YP>) (formularz jest przygotowany dla całej drużyny, który może wypełnić jeden z reprezentantów uzupełniając dane wszystkich członków drużyny).
5. Zgłoszenie uczestników niepełnoletnich musi być uzupełnione o stosowne oświadczenie podpisane przez opiekuna lub osobę dorosłą (ukończone 18 lat), który tym samym wyraża zgodę na udział nieletniej osoby w rozgrywce i ponosi odpowiedzialność za właściwe zachowanie się tej osoby podczas pobytu w Klubie.
6. Uprawnionym do gry jest wyłącznie zawodnik wpisany do formularza zgłoszeniowego drużyny. Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny.
7. Każdy uczestnik musi przygotować własny pseudonim, który będzie wykorzystywał w całych rozgrywkach pucharowych. Pseudonim może mieć długość maksymalnie 10 angielskich znaków.
8. Drużyna, która zgłasza się do turnieju nie może używać nazw innych zgłoszonych drużyn. Nazwa drużyny musi zawierać nazwę szkoły oraz klasy/kierunku, jaką reprezentują zawodnicy. Dopuszcza się udział wielu drużyn z jednej szkoły.
9. Każda drużyna zobowiązana jest do uiszczenia wpisowego w wysokości 80 zł w dniu ogłoszenia terminarza spotkań (osobiście w formie gotówki lub przelewem na konto właściciela Klubu). W przypadku rezygnacji lub dyskwalifikacji wpisowe nie podlega zwrotowi.  
W ramach wpisowego każda drużyna ma zagwarantowane minimum 2 gry.
10. Każdy uczestnik zobowiązuje się do udostępnienia na swoim profilu Facebook plakatu pucharowego (post podwieszony na górze fanpage'a Zoltar Arena Bielsko-Biała) przed rozegranie pierwszego meczu w turnieju oraz pamiątkowych zdjęć z kolejnych etapów rozgrywek pucharowych (niezależnie od wyniku spotkania). Posty umieszczane przez uczestników muszą być udostępnione jako publiczne. W przypadku nieposiadania profilu Facebook, należy wskazać osobę, która wykona w/w czynności na swoim profilu.
11. Każda drużyna zobowiązuje się do stawienia się na rozgrywki w ustalonych wcześniej terminach. Drużyna, która nie pojawi się na umówiony mecz z automatu oddaje go

walkowerem. Drużyny mogą korzystać z dwóch zgłoszonych rezerwowych, aby uzupełnić skład.

12. Każdy uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem Klubu Sportu Interaktywnego - Arena Zoltar Bielsko-Biała i jego przestrzegania. Regulamin dostępny jest na stronie <http://zoltar.bielsko.pl/docs/regulamin.pdf> oraz w siedzibie Klubu przy ulicy Sukienniczej 3 w Bielsku-Białej.
13. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem zasad i reguł zawartych w regulaminie i przepisach rozgrywek Pucharu Szkolnego Paintballa Laserowego organizowanego przez Arenę Zoltar Bielsko-Biała.

## **II ORGANIZACJA ROZGRYWEK.**

1. Turniej Pucharu Szkolnego Paintballa Laserowego odbywać się będzie w Klubie Sportu Interaktywnego Arena Zoltar Bielsko-Biała.
2. Rozgrywki będą odbywać się przez około 4 miesiące (zależnie od liczby zgłoszeń).
3. Pojedynki będą odbywać się od poniedziałku do środy w godzinach 19:00 – 21:00. Terminy gier wyznacza organizator.
4. Rozgrywki będą prowadzone w systemie pucharowym, czyli zwycięzca pojedynku przechodzi do kolejnej fazy turnieju.
5. Zwycięzcy rozgrywek otrzymają tytuł Mistrzów Laser Taga Bielskich Szkół.
6. Pula nagród wynosi 1000zł.

## **III PRZEPISY GRY.**

1. Drużyny biorą udział w pojedynkach sportowych Laser Tag (Laserowy Paintball).
2. Drużyny występują w 4-osobowych składach. Gra może być rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy mniej niż 4 zawodników.
3. W sytuacji braku podstawowych zawodników, drużyna ma możliwość skorzystania ze zgłoszonych wcześniej zawodników rezerwowych.
4. Czas pojedynku to 2 gry po 25 minut z maksymalnie 5 minutową przerwą.

## **IV POSTANOWIENIA KOŃCOWE.**

1. Organizator rozgrywek nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych oraz skutki wypadków przed, po i w czasie gry.
2. Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości osób zgłoszonych do pojedynku.
3. Arena Zoltar Bielsko-Biała zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji drużyny, która nie przestrzega regulaminu oraz wykluczenia graczy bez podania przyczyny w kwestiach spornych.
4. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.